

Аннотация
рабочей программы дисциплины
«Объектно-ориентированное программирование»
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника,
направленность (профиль): «Системы автоматизированного проектирования»

Цели изучения дисциплины является	развитие логического и алгоритмического мышления; теоретическое практическое освоение основ алгоритмизации и программирования, освоение основных базовых структур, применяемых при составлении программ в решении задач различного типа Исследование, разработка, внедрение и сопровождение информационных технологий и систем. Изучение научно-технической и информации, отечественного и зарубежного опыта по тематике исследования. Моделирование процессов и объектов на базе стандартных пакетов автоматизированного проектирования и исследований.
Место дисциплины в учебном плане	Б1.В.ДВ.04.01
Общая труд-ть дисциплины з.е./ ч	4/144
Семестр	6
Формируемые компетенции	ПК-1, ПК-2, ПК-3.
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	знать: методы обследования организаций, выявления информационных потребностей пользователей, формирования требования к информационной системе; уметь: разрабатывать модели бизнес-процессов заказчика и адаптировать бизнес-процессы заказчика к возможностям информационной системы; владеть: навыками обследования организаций, выявления информационных потребностей пользователей, формирования требования к информационной системе.
Содержание дисциплины	Введение в объектно-ориентированное программирование: объекты, свойства, методы, события. Интегрированная среда разработчика (ИСП) Visual Basic. Среда визуального программирования VB. Основные элементы программирования. Основные алгоритмические конструкции. Программа “Вычисления с переключателями” Программа “Перевод значения массы”.
Виды учебной работы	лекции, лабораторные и самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	6 сем. Экзамен